

AG-Beschreibungen Käthe-Kollwitz-Schule - SJ 24/25 2. Halbjahr

Info: Die AGs starten alle um 14:00 Uhr.

Tennis-AG

AG-Leitung: Herr Recic

Klassen: 2, 3, 4

Tag: Donnerstag (3. und 4. Klasse), Freitag (2. Klasse)

Wo? Sporthalle

Beschreibung: In der Tennis-AG können die Kinder die Grundlagen des Tennisspiels erlernen. Es werden Techniken wie Aufschlag, Vorhand und Rückhand trainiert. Außerdem werden die Kinder in Spielregeln eingeführt und lernen, sich im sportlichen Wettbewerb zu messen. Der Spaß an der Bewegung und die Freude am Spiel stehen im Vordergrund.

Ballspiele-AG

AG-Leitung: Herr Brach

Klassen: 3, 4

Tag: Dienstag

Wo? Sporthalle

Beschreibung: Die Ballspiele-AG bietet eine Vielfalt an Spielen, bei denen der Ball im Mittelpunkt steht. Ob Fußball, Basketball oder Völkerball – die Kinder können sich in verschiedenen Ballspielen austoben und ihre Teamfähigkeit sowie ihre sportlichen Fähigkeiten weiterentwickeln. Hier wird jede Menge Spaß und Bewegung geboten.

Französisch-AG (Anfänger und Fortgeschrittene)

AG-Leitung: Herr Brach

Klassen: 3, 4

Tag: Donnerstag

Wo? Klassenraum

Beschreibung: In der Französisch-AG können die Kinder ihre ersten Schritte in der französischen Sprache machen oder ihre vorhandenen Kenntnisse vertiefen. Durch Spiele, Lieder und einfache Gespräche werden Sprachkenntnisse spielerisch vermittelt. Die AG weckt die Freude an einer neuen Sprache und Kultur.

Pausenengel-AG

AG-Leitung: Frau Jung

Klassen: 3, 4

Tag: Dienstag

Wo? Kinderbüro

Beschreibung: Die Pausenengel-AG ermöglicht es den Kindern, Verantwortung zu übernehmen und das Miteinander in der Schule aktiv mitzugestalten. Pausenengel helfen, Konflikte zu lösen und stehen ihren Mitschülern in den Pausen als Ansprechpartner zur Verfügung. Dies stärkt das soziale Miteinander und die Konfliktlösungskompetenzen.

Bewegungsspiele-AG

AG-Leitung: Frau Aldemir

Klassen: 1, 2, 3, 4

Tag: Montag

Wo? Sporthalle

Beschreibung: In der Bewegungsspiele-AG können die Kinder ihre Energie bei verschiedenen Bewegungsspielen ausleben. Ob Fangspiele, Staffelläufe oder kleine Wettkämpfe – hier ist für jeden etwas dabei. Die Kinder können sich austoben und gleichzeitig ihre motorischen Fähigkeiten und ihre Ausdauer verbessern.

Brettspiele-AG

AG-Leitung: Herr Bürger

Klassen: 3, 4

Tag: Donnerstag

Wo? Klassenraum

Beschreibung: Die Brettspiele-AG bietet eine Vielzahl an klassischen und modernen Brettspielen. Hier können die Kinder in gemütlicher Runde spielen, strategisch denken und neue Spiele kennenlernen. Die AG fördert das logische Denken, die Konzentration und das soziale Miteinander.

Malerei-AG

AG-Leitung: Frau Akinde-Gass

Klassen: 3, 4

Tag: Freitag

Wo? Kunstwerkstatt

Beschreibung: In der Malerei-AG können die Kinder die Grundlagen, wie Bildaufbau, Skizzieren, Farblehre und Materialien kennen lernen. Schritt für Schritt malen wir zusammen verschiedene Motive (Stilleben, Landschaften, Fantasiebilder) nach und sprechen nebenbei über unterschiedliche Kunstrichtungen, Künstler uvm. Die AG richtet sich an die Kinder, die gerne malen und ihr Wissen und Können gerne vertiefen möchten. Die Freude am künstlerischen Schaffen steht im Mittelpunkt.

Benötigte Materialien: Pinseln in unterschiedlichen Größen, Bleistift, Radiergummi

Zusatzkosten: 5€ für Materialanschaffung

Yoga-AG

AG-Leitung: Frau Dalchow

Klassen: 2,3, 4

Tag: Donnerstag

Wo? Klassenraum

Beschreibung: Die Yoga-AG bietet den Kindern die Möglichkeit, durch verschiedene Yoga-Übungen Entspannung und innere Ruhe zu finden. Yoga stärkt die Körperwahrnehmung, die Beweglichkeit und das Wohlbefinden. Die Kinder lernen Atemtechniken und einfache Yoga-Positionen, die ihnen helfen, sich zu entspannen und den Schulalltag besser zu bewältigen.

Chor-AG

AG-Leitung: Frau Brech

Klassen: 1, 2, 3, 4

Tag: Dienstag

Wo? Musikraum

Beschreibung: In der Chor-AG können die Kinder gemeinsam singen und ihre Freude an der Musik ausleben. Verschiedene Lieder und Gesangsstile werden eingeübt, und bei Schulveranstaltungen können die Kinder ihr Können präsentieren. Das Singen im Chor stärkt das Gemeinschaftsgefühl und die musikalischen Fähigkeiten.

Flöten-AG I und II

AG-Leitung: Herr Horlebein

Klassen: 1, 2, 3, 4

Tag: Montag

Wo? Klassenraum

Beschreibung: In der Flöten-AG können die Kinder das Spielen der Blockflöte erlernen. Anfänger und Fortgeschrittene werden in verschiedenen Gruppen unterrichtet. Die Kinder lernen Notenlesen, Atemtechniken und das Zusammenspiel in der Gruppe. Das Musizieren fördert die Konzentration und die Feinmotorik.

KinderKulturFarm Wakanda „In der Natur durch die Jahreszeiten“-AG (geht weiter)

AG-Leitung: Frau Brumant

Klassen: 1, 2, 3, 4

Tag: Montag 14:00 – 17:00

Wo? KinderKulturFarm Wakanda

Beschreibung: Wakanda AG "Mit allen Sinnen die Jahreszeiten erleben"

Du spielst gerne draußen, magst die Natur und bist kreativ? In dieser AG kannst du Kaninchen und Hühner füttern, im Garten arbeiten, schnitzen, werken, malen, basteln und am Lagerfeuer singen. Vielleicht möchtest du dir mit anderen Kindern eine Show für die Bühne überlegen oder aus Holz eine Hütte bauen? Ob ihr an einem vorbereiteten Angebot teilnehmt oder eure eigenen Ideen umsetzt entscheidet ihr selbst.

Zusatzkosten: 1€ pro Sitzung pro Kind

HipHop-AG

AG-Leitung: Frau Cucek

Klassen: 1, 2, 3, 4

Tag: Montag

Wo? Grüner Raum

Beschreibung: In der HipHop-AG können die Kinder moderne Tanzschritte und Choreografien lernen. Gemeinsam wird zu aktueller Musik getanzt und coole Moves einstudiert. Die AG fördert das Rhythmusgefühl, die Beweglichkeit und das Selbstbewusstsein. Hier kann jeder seine Tanzleidenschaft ausleben und neue Freunde finden.

Trommel-AG

AG-Leitung: Herr Wolff

Klassen: 1, 2, 3, 4

Tag: Mittwoch

Wo? Pavillion

Beschreibung: Trommelmusik gibt es auf der ganzen Welt. In der Trommel-AG werden wir so trommeln wie in Brasilien oder in Afrika: auf kleinen und großen Trommeln und mit Trommelstöcken, auf brasilianischen Instrumenten wie Surdo, Agogo und Zabumba. Damit es noch mehr Spaß macht und schön klingt, nehmen wir noch Glocken und Rasseln hinzu. Und wir spielen Trommelspiele wie Einhornschreck, Trommelkoffer, die Trommelschlange, Trommelkreisel, Trommel -Lotterie: ziehe Deinen Glücks - Rhythmus, Trommel - Stopptanz mit neuen Regeln. In der Trommel - AG dürft Ihr entweder viele Spiele spielen, oder auch trommeln lernen oder auch beides machen, Ihr dürft es Euch aussuchen, und wir entscheiden es dann gemeinsam.