



# Projektwoche „Wir erfinden Spiele“

Wir beginnen den Tag mit einem Austausch über bekannte und unbekannte Spiele und was sich jeder von der Projektwoche wünscht.

Anschließend werden in einer freien Phase viele Spiele ausprobiert, um eine Idee zu bekommen, woran man in den nächsten Tagen gerne arbeiten möchte.

Einige Kinder möchten daraufhin ein eigenes Memory gestalten oder ein Snakes-and-Ladders Spiel mit speziellen Aktionsfeldern entwerfen. Eine Jungengruppe versucht sich an einem Würfel-Kampfspiel mit Pappfiguren.

Andere Kinder nehmen sich Mensch-ärger dich nicht zum Vorbild oder erarbeiten Möglichkeiten für ein Fang- und Bewegungsspiel, welches auf Karten basiert.

Arbeits- und Spielphasen zum Erproben des Erschaffenen wechseln sich ab. Letztendlich möchten einzelne Kinder eine Verpackung für ihr Spiel entwerfen und ausgestalten.

