

## Bericht „Brettspiele-Projekt“

Gemeinsam haben die Kinder sich auf neue und moderne Brettspiele eingelassen. Es wurden Regeln studiert und weitergegeben, in unterschiedlichen Gruppenzusammensetzungen Spiele ausprobiert und die Favoriten mehrmals getestet. Die Kinder konnten ihre sozialen Fähigkeiten im Gewinnen und Verlieren und Einhalten der Spielregeln auf den Prüfstand stellen und erweitern. Dies ist allen sehr gut gelungen. Jeder konnte mit Jedem spielen.

In den angebotenen Brettspielen wurde sich als Monster in Tokyo gegenseitig auf die Mütze gegeben, ohne Sprache nur mit kargen Hilfsmitteln Bilder nachgestellt und erraten, Gemälde zusammgebaut, ein Piratenrennen gefahren, Rom erbaut, Kampfkniffel-Würfel geworfen, kartographiert und einiges mehr. Ein Spiel aus der Sammlung wurde nun offiziell sogar zum Spiel des Jahres 2022 gekürt.

Am Ende haben die Kinder zudem eine erste eigene Rezensionen ihrer Lieblingsspiele verfasst.

